# . Idea App

La idea de la app es que sea una aplicación que venda un servicio por unidades. El servicio seria el alquiler de un vehículo y las unidades serían los días de alquiler de dicho vehículo.

La app le pide al usuario que se registre y se loguees (obligatoriamente) para poder guardar la reserva del vehículo que quiera alquilar.

Luego abre en una pantalla para seleccionar dinámicamente y con imágenes el vehículo según la categoría que desee el usuario y le permite guardar la reserva del vehículo.

Debajo siempre va a estar presente una barra de navegación que nos llevara a las demás pantallas de la aplicación.

A un lado de la pantalla de “Categorías” (que es la pantalla de la que hablamos primero), se encuentra la pantalla de “Reservas Pendientes” que es la pantalla donde se van a ver las reservas creadas por el cliente, las cuales, van a estar pendientes de confirmación. Dentro de esta pantalla el usuario puede, cancelar reservas y confirmar el valor total para generar el “pick up”.

El pick up en este caso es la “orden” donde se refleja el modelo del vehículo, cantidad de días de la reserva y el valor final. Todo esto aparece en la 3er pantalla.

Por último tenemos la pantalla del perfil del usuario donde el usuario puede editar su foto de perfil y desloguearse.

# . Construcción técnica de la App

Primero se genero la estructura de la misma, basándose en la idea, 3 pantallas (en un principio eran 3 pero luego se agrego la del perfil)

## CategoriesScreen:

Esta pantalla es la principal donde el usuario va a elegir su categoría, su navegación es a base de un stack navigator que lo hace moverse desde la pantalla de categorías a la pantalla de los modelos por categoría y desde alli a la pantalla de detalle del modelo.

## Reservations:

Esta pantalla tiene las reservas pendientes que son creadas mediante un uso de estado, donde tomamos el valor que el usuario elige por el modelo y generamos una “card” donde se refleja el modelo (guardamos el item) y agregamos el valor final de la reserva sumando la cantidad por el precio. Todo eso se refleja en esta card y se agrego un botón para confirmar el pick up.

## Pick Ups:

Esta pantalla tiene las reservas confirmadas por el usuario. Este es el item que el usuario retiraría (luego de pagar). La estructura es una card muy similar a la de las reservas pendientes pero con la fecha de creación de esta orden.

## Mi perfil:

Esta pantalla debería dejar al usuario personalizar su imagen de perfil y poder desloguearse.

## Barra de navegación:

La navegación total de la app se basa en una barra de navegación hacia las distintas pantallas.

## Log in & Sign Up:

La primer pantalla que siempre aparece es la ingreso y registro, la cual le pide al usuario loguearse (en caso de tener usuario creado) o en su defecto registrarse. Una vez que el usuario haga el registro poniendo un correo electrónico valido y una contraseña valida la aplicación te loguearia directamente.

## Realtime Database:

La base de datos desde la que obtenemos los datos está en firebase, donde tenemos los archivos .json de modelos y categorías. Y además está el archivo que guarda el estado de un item y le agrega lo necesario ara generar la card de las reservas pendientes.

## Archivos .Json

Se crearon los archivos de categorías y modelos (que reemplazaria al de productos) siguiendo la misma estructura que tienen las que ofrecen como ejemplo en el material del curso.